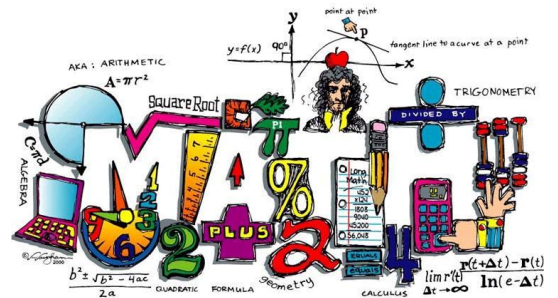


Werkwijzer wiskunde.

Wat heb je nodig:

- 23-ringsmap
- tabbladen
- 23-rings ruitjespapier met grote ruiten van 1 cm x 1 cm
- geodriehoek
- liniaal
- passer
- rekenmachine, bijvoorbeeld Casio FX-82MS.
- pen, potlood, kleurtjes, gum, puntenslijper.



Werkwijzer:

- Bij wiskunde werken we in een map, op ruitjespapier met grote ruiten.
- Aan het begin van ieder nieuw hoofdstuk plaats je een tabblad.
- Op ieder ruitjespapier start je met het tekenen van een kantlijn. De kantlijn start 2 hokjes naast de gaatjes.
- Boven aan het blad schrijf je de titel van de kern.
- Voor de kantlijn schrijf je het nummer van de opgave.
- Achter de kantlijn schrijf je het antwoord op de vraag.
- Tussen 2 opgaven laat je een regel open.
- Tekenendoe je **altijd** met potlood en liniaal.
- Schrijf altijd je berekening op: Dit laat zien hoe je aan je antwoord komt.
- Voor sommige opdrachten staat een **W**
Dit betekent dat je deze opdracht op je werkblad moet maken.

